



ȘCOALA GIMNAZIALĂ „TITU MAIORESCU” IAȘI
Aleea Decebal, nr. 10, localitatea Iasi, judetul Iasi, Romania
Tel.: 0232/436598, Fax: 0232/239447, cod. postal 700231
e-mail: scoala_titu_maiorescu@yahoo.com
www.scoalatitumaiorescu.ro

COMUNICAT

Încheierea Proiectului Erasmus+ KA1 „Învățarea adaptată nativilor digitali”

Școala Gimnazială „Titu Maiorescu” Iași, jud. Iași, anunță încheierea Proiectului Erasmus+ KA1 „Învățarea adaptată nativilor digitali”, implementat în perioada **01.09.2023 – 31.08.2024**.

În calitate de beneficiar al Proiectului Erasmus+ KA1 cu nr.de referință 2023-1-RO01-KA122-SCH-000119822, cofinanțat de Comisia Europeană prin Programul Erasmus+ și coordonat de Agenția Națională pentru Programe Comunitare în Domeniul Educației și Formării Profesionale, Școala Gimnazială „Titu Maiorescu” Iași a beneficiat de un grant de 56.930 Euro, reprezentând sprijinul financiar acordat din fonduri europene pentru organizarea celor patru fluxuri de mobilități de formare, la care au participat 18 cadre didactice și 10 elevi. Partenerii noștri externi au fost Eruditus Language School, furnizor al cursului de formare *Digital Resources for Teachers (Web 2.0 Tools – Safe Internet)*, desfășurat în perioada 28 octombrie-04 noiembrie 2023 în Barcelona, Spania și al cursului *Digital Resources for Teachers (ICT Tools – STEAM Education)*, desfășurat în perioada 27 noiembrie-01 decembrie 2023, în Paris, Franța; Ozel Gaziantep Bahcesehir Koleji Ortaokulu, organizația gazdă a mobilității de scurtă durată în scopul învățării pentru elevi desfășurată în perioada 19-28 februarie 2024, în Gaziantep, Turcia și Agrupamento de Escolas do Bom Sucesso, organizația gazdă a mobilității de job-shadowing desfășurată în perioada 29 aprilie-3 mai în Alverca do Ribatejo, Portugalia.

Evenimentele de formare profesională la care au participat cadrele didactice selectate din instituție au fost orientate către realizarea scopului propus în Proiectul Erasmus+ KA1, care a vizat implementarea **educației digitale** cu aplicație pe învățarea colaborativă între arii curriculare diferite prin abordarea transdisciplinară **S.T.E.A.M** (**Ș**tiințe, **T**ehnologie, **I**nginerie, **A**rte, **M**atematică), răspunzând nevoilor de formare a cadrelor didactice în achiziția de competențe digitale noi și structurarea celor deja existente, precum și îmbunătățirea actului didactic și a lucrului cu elevii în cadrul disciplinelor S.T.E.A.M. Obiectivele realizate se reflectă în Obiectivele realizate se reflectă în creșterea: 1. gradului de integrare a tehnologiilor interactive în procesul educațional, ceea ce a condus la îmbunătățirea rezultatelor școlare ale elevilor; 2. motivației și interesului elevilor pentru disciplinele STEAM, prin folosirea unor metode de predare inovative și interactive; 3. competențelor pedagogice ale cadrelor didactice, prin folosirea și implementarea noilor tehnologii digitale în predare, învățare și evaluare; 4. colaborării între profesori și elevi în dezvoltarea și utilizarea resurselor digitale adaptate nevoilor educaționale specifice fiecărei discipline STEAM.

Echipa de management al proiectului